

LA BELLA STATUETTA

Età: tutti

Partecipanti: n. indefinito

Tipologia: tutti insieme

Materiale: materiale da percorso, dado gigante (o fogli con scritto sopra le posizioni), un cestino pieno di mollette posto davanti ad ogni squadra

Svolgimento: Il gioco si svolge in 2 manches. Ogni squadra deve scegliere un partecipante che deve essere la “Bella statuetta”.

Prima manche: ogni squadra lancia un dado, ad ogni numero deve corrispondere una posizione, precedentemente decisa dagli animatori (es: con una gamba alzata e le braccia dietro la testa, oppure con una gamba alzata e le braccia conserte, ecc.). Il partecipante scelto deve posizionarsi a fine percorso e assumere la posizione data dal dado.

Seconda manche: uno per volta, partono i giocatori di ogni squadra, devono prendere una molletta dal cestino davanti a sé, eseguire un percorso, arrivare alla bella statuetta e attaccare la molletta alla sua maglia.

Man mano che le statue abbandonano la posizione, si ferma il gioco solo per la propria squadra e si conta, di volta in volta, le mollette attaccate alla maglia. La manche termina quando tutte le statuette crollano.

Vince: la squadra che riesce ad attaccare più mollette addosso alla propria statuetta.